

キャラクター名  
射間 愁斗

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNチルドレン/高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	性別		男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %	
出自	権力者の血統	経験	大勝利	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	5r+12		11		ダイスパナルティを受けない 外した場合暴走
風を歩むもの	射撃	5r+12		20		C値8 至近に攻撃不可 侵蝕値5
芥の如く消え失せよ	射撃	5r+12		87		C値7 至近に攻撃不可 侵蝕値16
命落とすは必定なり	射撃	5r+12		87+47		C値7 至近に攻撃不可 侵蝕値21+11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
メモリー: シスタークレア	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産継承者	P	N		
父親	P 尊敬	N 劣等感		
仲間	P 連帯感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C: ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果: C値-SL (下限値7)								
疾風の弾丸	3	3	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+[SL*3] 至近に攻撃不可								
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[SL*10] ダイス-5個								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動成功	100↑	
効果: メジャーアクションを2回行う C値+1								
小さな塵	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+[SL*2]								
マスヴィジョン	3	4	メジャー			対決	100↑	
効果: 攻撃力+[SL*5]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キャラキャラした男。他人からの評価は大方これに収束する。  
 能力はあるのだがやる気がなさそうに見えるのと、何かにつけて軽薄なのが原因。  
 父親は誰でも知っているような有名政治家だが、あちらにとっては目の上のたん瘤らしく滅多に関わってこない。  
 こちらとしてもあまりに立派過ぎる父親が面倒なためこの距離感を維持したいと思っている。  
 矢を放てば必ず敵を射抜く弓を持っているが、どこで手に入れたのかは誰も知らない。本人曰くフリーマーケットで買ったらしい。