

キャラクター名 プレイヤー名
 とうるふいく

| | | | | | |
|--------|-----------|------|------------|-------|-------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | |
| | ブラム=ストーカー | | | | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 185 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 182 |
| 肉体 | 2 | | 0 | 4 | | 6 | 行動値 | 17 |
| 感覚 | 4 | 1 | 0 | 1 | | 6 | (非装備時) | 17 |
| 精神 | 2 | | 0 | 3 | | 5 | 戦闘移動 | 22 |
| 社会 | 0 | | 0 | 4 | | 4 | 全力移動 | 44 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 5 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 5 | | 知覚 | 4 | | 意志 | 5 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|------|----|------|----|-------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| ショットガン | 射撃 | 6r+4 | - | 5(7) | | 同エン攻撃時攻撃力+2 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|--------|---------|---------|----|-------|---|
| 所持品 | | 合計装甲: | 4 | 合計回避: | 0 |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 墮落の誘い | P | N | | | |
| 惨劇の輪廻 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 8 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------------|----|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 6 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 従者1体作成(能力値3、HP40[LV*5+10]) | | | | | | | | |
| 愚者の軍団 | 2 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 同時作成可能従者+2[LV] | | | | | | | | |
| 声なき者ども | 2 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: シーン中作成可能従者+2[LV] | | | | | | | | |
| 赤河の従僕 | 5 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 従者の能力値+5[LV] | | | | | | | | |
| 愚者の兵装 | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 従者専用アイテム+3[LV]取得、作成従者は所持状態で作成 | | | | | | | | |
| 主人への忠誠 | ★ | | オート | - | 参照 | 自動 | | |
| 効果: 従者を代わりにシーン登場 | | | | | | | | |
| ヴァイタルアップ | ★ | | セット | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: HP+85[現在侵蝕率-100]、1回/シナリオ | | | | | | | | |
| コンセ:ブラム | 4 | | メジャー | - | - | - | | |
| 効果: C値-4[LV](下限7) | | | | | | | | |
| 赫き弾 | 4 | | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+8[LV*2]、HP-3 | | | | | | | | |
| 血の宴 | 4 | | メジャー | - | 範囲(選択) | 対決 | | |
| 効果: 範囲変更、4[LV]回/シナリオ | | | | | | | | |
| 始祖の血統 | 3 | | メジャー | - | - | - | | |
| 効果: 判定ダイス+6[LV*2]、HP-3 | | | | | | | | |
| かりそめの剣士 | 3 | | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 判定ダイス+3[LV] | | | | | | | | |
| 不死者の恩寵 | 3 | | クリンナップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: HP+3[LV]D10+【肉体】 | | | | | | | | |

肉体6 感覚6 精神5 社会4
 白兵 射撃5 RC 交渉
 回避5 知覚4 意志5 調達

《E: 墮落の誘い》 /◇ /オート /自動/シーン(選択)/視界/ /衝動判定失敗で即座に侵蝕率を100%に、2個計算
 《E: 惨劇の輪廻》 /◇ /イニシ /自動/自身 /至近/ /イニシ割込み、メインプロセスで死亡攻撃を行う

《赤色の従者》 /6 /メジャー /自動/自身 /至近/ /従者1体作成(能力値3、HP40[LV*5+10])
 《愚者の軍団》 /2 /メジャー /自動/自身 /至近/ /同時作成可能従者+2[LV]
 《声なき者ども》 /2 /常時 /自動/自身 /至近/ /シーン中作成可能従者+2[LV]
 《赤河の従僕》 /5 /常時 /自動/自身 /至近/ /従者の能力値+5[LV]
 《愚者の兵装》 /3 /常時 /自動/自身 /至近/ /従者専用アイテム+3[LV]取得、作成従者は所持状態で作成
 《主人への忠誠》 /★ /オート /自動/参照 /- / /従者を代わりにシーン登場
 《ヴァイタルアップ》 /★ /セット /自動/自身 /至近/ /HP+85[現在侵蝕率-100]、1回/シナリオ
 《コンセ:ブラム》 /4 /メジャー /- /- /- / /C値-4[LV](下限7)
 《赫き弾》 /4 /メジャー /対決/- /武器/ /攻撃力+8[LV*2]、HP-3
 《血の宴》 /4 /メジャー /対決/範囲(選択) /- / /範囲変更、4[LV]回/シナリオ
 《始祖の血統》 /3 /メジャー /- /- /- / /判定ダイス+6[LV*2]、HP-3
 《不死者の恩寵》 /3 /クリンナップ/自動/自身 /至近/ /HP+3[LV]D10+6【肉体】
 3D10+6
 《不死不滅》 /4 /オート /自動/自動 /自身/ /戦闘不能回復、HP[LV*10]、1回/シナリオ
 《夜魔の領域》 /3 /オート /自動/自身 /至近/ /【行動値】0で未行動に、1回/ラウンド、3[LV]回/シナリオ

