

キャラクター名 クルエル・フローガ プレイヤー名  

<b>種族</b>	ウィークリング	<b>種族特徴</b>	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	13
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	罪を犯して追放された。		
<b>経験点</b>	570		記憶が無い。		
		人族に弱みを握られている。			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	7	器用度	6			13	2	コンジャラー	5			
		敏捷度	7			14	2	セージ	5			
<b>体</b>	8	筋力	4			12	2	アルケミスト	5			
		生命力	9	3		20	3					
<b>心</b>	8	知力	10	8		26 + 1	4					
		精神力	10	4		22	3					

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	1B39 p		p
連続賦術	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
バークメール	
クラッシュファンク	
ヴォーパルウェボン	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	4	36
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	39	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 マリアの眼帯	オリジナル(HP+1)
首 指輪のネックレス	発動体
背中 ポンチョ	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

3年前(当時10歳)の頃にビギナ村郊外にて倒れていた所を、保護される。それ以前の記憶を失っており、手掛かりとなるのは、首から下げていた指輪付きネックレスと、身に付けていたコンジャラー技能である。バジリスクのウィークリングであるが、バジリスクが使用するのは真語魔法であって、操霊魔法はドレイクが得意としていた筈だが……？

アルケミスト技能はビギナ村村長から習った。コンジャラー技能を自分の蛮族としての象徴、アルケミスト技能を人族としての象徴と捉えている節がある。

以下の理由から、冒険者となり生きて行きたいと考えている。(優先度順)

- 1.自分を拾い、暖かく育ててくれた村への恩返しのために、収入が欲しい。
- 2.人族社会で胸を張って生きていくために、名を挙げたい。
- 3.失った記憶の手掛かりを探したい。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

