キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	教師
オプショナル		年齢	24	性別	
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	3r+4	-	LV+4		ハンドレッドガンズで作成する武器データ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
サポートデバイス	3	6	セット	至近	自身	自動	80	
効果： 1シナリオ3回まで感覚のダイス+[LV*2]								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃戦用の武器を作成する								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 作成する武器の数を2つに、攻撃力もしくはガード値を+LVする。								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV（下限値7）								
コンバットシステム	1	3	メジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果： 判定ダイス+[LV+1]								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果： 武器の攻撃力を二つ合計して使用。								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲（選択）	白兵、射撃	-	
効果： 攻撃を範囲（選択）に変更、武器を破壊。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								