

キャラクター名
草薙 柚凧 (くさなぎ ゆなぎ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	
	ノイマン					
オプション			年齢	18	性別	♀
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	姉妹	経験	喪失	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	0			1	行動値	9
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	9
精神	6	0	0	1		7	戦闘移動	14
社会	2	0	0	1		3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	7r+9	3	5		
妖刀: 骨喰	白兵	7r+10	17	7		
妖刀: 姫鶴	白兵	7r+10	7	7		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
改造制服[防弾防刃ベスト]	6	3			草薙お手製、改造制服。裏地がクソ頑丈なので面積が減っても防御力はある。

所持品	
日本刀	
ウェポンケース	
お揃いの髪飾り	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
触媒	P	N		
草薙 幸子	P 庇護	N 憐憫		
タイム	P 尽力	N 隔意		
クビトリサマ	P 好奇心	N 執念		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
マルチウェポン	7	3	メジャー	武器	-	対決		
効果:	同じ技能で扱う武器の攻撃力ふたつ合計する、また判定に[-5-Lv]する(最大0)							
ヴァリアブルアクション	3	3	メジャー	武器	-	対決		
効果:	同じ技能で扱うLv個の武器の攻撃力を合計する							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果:	〈白兵〉攻撃を【精神】で行える							
コンセントレイト: ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	C値-3							
エクスマキナ	2	4	メジャー/リアクション	-	-	対決		
効果:	要《コンバットシステム》。組み合わせた判定の達成値+10							
コンバットシステム: 白兵	5	3	メジャー/リアクション	-	-	対決		
効果:	《白兵》の武器攻撃のダイスを+[Lv+1]D							
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	白兵	80↑	
効果:	対象が自分に対して「対象:単体」の攻撃を行ってきたとき、リアクションとして使用。対決に勝利した方の攻撃だけ通る。							
ブラックマーケット	3		常時	-	-	-		
効果:	常備化ポイントを[Lv*10]UP							
骨喰	1		効果参照 DR直前	-	自身	自動		
効果:	この武器はダメージロール前にHPを好きなだけ減らすことができる。その場合、攻撃力に+減らしたHP/2(小数点切り捨て)追加する。また装甲無視を追加する。この効果を使った場合浸蝕率を消費したHP点上昇する							
姫鶴	1	6	メジャー	-	自身	自動		
効果:	シナリオに3回までメジャーアクションでこの武器の攻撃力を+5する。また、この効果はシナリオ中継続する。							
ブリックリーク	1	4d10	インテラ	視界	単体	自動	120↑/Sr1	
効果:	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う							
暗号解読	★							
効果:								
写真記憶	★							
効果:								

妹のために頑張る、剣道少女。

○経験詳細
自分が高校に上る直前に事故で両親が逝去、妹と2人で生きていくしかなくなってしまった。大変だけれども、妹のためなら頑張れた、はずだった。ある日までは。ある日突然、奇病により彼女の右腕が、まるで獣のような腕になってしまった。しかしそれでも、妹を外に出さないようにして看病を続けていた…が。ある日家に帰ると謎の黒服の集団に妹を『保護』され、真相を知らされた。自分にも力が眠っていることを知り、UGNに所属する見返りに妹の『治療』と保護を約束された。勉学は学年トップクラスで生徒会所属(風紀、会計担当)、そして剣道部のエースという文武両道少女だが、今のところパートナーはいない。パートナーできてしまった。涼しい顔して意外に大食い。好きな食べ物は牛丼。学校の活動、妹の世話、UGNの活動(バイト含む)で多忙のため、独りで過ごすのは少なく、読書が寝るくらい。

「お揃いの髪飾り」バックトラック+1D / 「復讐の髪飾り」ダメージ+2D

どうでもいい? ネタその1~刀の収納について~
7本の刀をジャラジャラ持ち歩くのはヒジョーに煩わしいため、特別な鞘に収めている。
3本の刀を収納し、ワンタッチで各柄がスライドして展開するセットを左右の腰に一つずつ、背中に一本背負っている。

どうでもいい? ネタ2~ジャーム~
ジャーム化した場合、姿自体にあまり変化は見られないが、目の部分を覆うようにドス黒い太い巻き物が巻かれ、後ろ髪の部分でそれらが分化、5本の刀を独立して操る触手のような感じ。(あとの2本は両手持ち)

