

キャラクター名	プレイヤー名
プレザ・フウラカオ	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ドゥアン			境遇	紛失
出自(効果)	悪戯者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	14	8	6	7	19	7
ボーナス	6	4	2	2	2	6	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	5	4	2	2	7	2

HP	72
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助									
装身具	秘伝書								
能力値			5	0	4	0	7	6	13
スキル	アイアンフィスト+ナチュラルウェポン		1	10					
その他	秘伝書+フェイスグランアイン			3					
総計(右)			7	19					
総計(左)					2	11	7	6	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	10	所持金:	7879	預金・借金:	
最大重量:	19				

所持品	
冒険者セット	◆交流戦トロフィー
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
毒消し	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行なうアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動	格闘	
効果: ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に適用することできない。								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果: 対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。クリティカル: ダイスロール増加								
メタルマッスル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 武器攻撃のダメージに+2D								
ワンツブロー	1	3	判定の直前		自身	自動成功	格闘、シールド	
効果: 命中判定に+1D								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ		自身	自動成功	格闘	
効果: 戦闘移動、全力移動を行なう。その移動を行なった場合、攻撃の命中判定に+1Dする。また、全力移動を行なっても、マイナーアクションを行なうことができる。								
アンダーハンド	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果: あなたがラウンド進行中以外で行なう判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで、使用する。その判定の達成値に+1する。								
トレーニング: 精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 取得する際に能力基本値をひとつ選択する。(トレーニング: 筋力)のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値が13を超えてもよい。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン回	
効果: 「種別: ポーション」のアイテムを1個使用する。								
フェイス: グランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 戦の神グランアインを信仰している。攻撃のダメージに+2する。ただし、他の《フェイス: ~》を取得できなくなる。								
トレーニング: 筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 取得する際に能力基本値をひとつ選択する。(トレーニング: 筋力)のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値が13を超えてもよい。								

ジブリール寮	
4D+19	《ペネトレイトブロー》《メタルマッスル》《アイアンフィスト》《フェイス: グランアイン》
9D+19	《ペネトレイトブロー》《メタルマッスル》《アイアンフィスト》《フェイス: グランアイン》《ストロングスタイル》
9D+34	《ペネトレイトブロー》《メタルマッスル》《アイアンフィスト》《フェイス: グランアイン》《バーサーク》《ストロングスタイル》
9D+41	《ペネトレイトブロー》《メタルマッスル》《アイアンフィスト》《フェイス: グランアイン》《バーサーク》《ストロングスタイル》《スマッシュ》