

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	13
サポートクラス	セージ	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	エルダナーン			境遇	義理の親
出自(効果)	神官			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	8	30	7	28	10
ボーナス	6	5	2	10	2	9	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	6	6	2	12	3	11	5

HP	107
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	2	0	11	5	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	1	26	13	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 3 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 3 d
呪歌判定	11			11	+ 3 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ウェポンケース	
荷馬車	
ポーションホルダー	
MPポーション*5	
ハイMPポーション*2	
MPポーション*13	
野菜	
転送石	

現在重量: 22
 最大重量: 48
 所持金: 6667
 預金・借金: 460000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔術を使用し、[HP]を[3D+CL*3]点回復する。								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果: 対象に呪歌を使用し、その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。1ラウンド1回。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 《ヒール》を同時に使用することができ、行動済みにならない。1シーン1回。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0に変更する。シナリオ1回。								
シルバリィソング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 呪歌判定に+1Dする。								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	SL/シーン	
効果: 行動済の対象のみ効果がある。対象に呪歌を使用し、未行動にする。1シーンSL回使用可能。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象に呪歌を使用し、すでに使用した使用回数に制限があるスキルをひとつだけ、使用回数を1増やす。このスキルでみせるのは「効果」に「1シナリオに1回使用可能」などと記述されている、1シナリオ内で使用回数制限があるスキルのみである。1シナリオに1回使用可能。								
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 判定の直前に使用する。その判定を呪歌判定に変更する。これによって呪歌判定にボーナスを与えるようなスキルなどの効果を受けることができるようになるが、元の判定にボーナスを与えるような効果は受けることができなくなる。1シーンに1回使用可能。								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: このスキルは「対象:単体」の魔術のみ効果がある。そのメインプロセスで使用する「タイミング:メジャーアクション」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
フライト	1	4	メジャー	-	単体	魔術		
効果: 対象に魔術を使用し、飛行状態にする。また、対象が飛行状態の間、対象の【移動力】に+[SL*5]mする。この効果はシーン終了まで持続する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果: 対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。ただし、対象は未行動でなければならず、メインプロセス終了後に行動済となる。1シーン1回。								
エフィシエント	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+[SL*2]する。このスキルは効果をダイスで求める魔術のみ効果がある。								

グランフェルデン大神殿の孤児院出身。聖歌隊に入っていたため歌が得意。おっとりとした性格。

5d6+17+6 プロテクション

