キャラクター名: テトラ

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	無性別	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	650		故郷の場所を知らない		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	12			18	3
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	5	2		15	2
心	14	知力	4	1		19	3
		精神力	9	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
スカウト	1		
セージ	4		
バード	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食7日分	○□□○□□
消費	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
マナ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 345 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
サモン・スモールアニマル	

名誉アイテム	点数