

キャラクター名

イナリ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊されたら埋められた記憶。理不尽による疑惑。泣き叫び、怒り、妬み、やがて諦めて。それはきっと今も変わらないことで、これからもきっと、きっと…きっと希望なんて…あるわけがない。
走馬灯	いくつものジョブが並ぶように通り抜ける。早すぎてよく知らない。けれど一生の記憶を瞬時に見ていくという奇妙な自覚がある。そう、これはきっとあなたが死に際に最後に見た走馬灯の記憶。全ての記憶につながる裏、

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
雪	恋心	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ほら、ついてきて		オート		0~1	1T1回、射程内の他の姉妹がアクション宣言時にコストの代わりに自身の行動値1減少させコストを0にしてよい
ポジション		一途な想い		オート			対話判定+1 【配布マニュ】
メインクラス		陽気な少年		オート			2
メインクラス		お供え物		オート			改造3パート追加獲得 【ライトセーバー】
メインクラス		狐につままれて		ジャッジ			攻撃判定の振り直し
サブクラス		狐の仮面		オート			アクセサリー。頭部から、なぜか外すことができない。
サブクラス		例え姿が違っても		オート			攻撃出目+1、切断判定+1、ターン終了時パートを1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭		好奇心	オート				1
頭		狐耳	オート				1 行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		獣の心	オート				2
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援 1
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
腕		妖怪変化	オート				腕部限定 常時 被ダメに「防御1」 与白兵肉弾ダメ+1
腕		かっこいい剣	アクション	2	0		白兵1+切断+連撃
胴		せぼね	アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた	オート				
胴		おとこのこ	オート				
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		あし	ジャッジ	1	0		妨害 1
脚		軽い足取り	オート				1
脚		御札	オート				破壊時そのBP中+2
脚		狐の尻尾	オート				1