

キャラクター名

プレイヤー名

イナリ

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	□マネスク	暗示	幸福
サブクラス	□マネスク	寵愛点	24

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	17		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	4	0	4

廃棄	廃され捨てられ埋められた記憶。理不尽による涙罵。泣き叫び、怒り、やがて静めて。それはきっと今も変わらないことで、これからずっと、ずっと……きっと希望なんて……あるわけがない。
走馬灯	いくつものビジョンが走るように通り抜ける。早すぎてよくわからない。けれど一生分の記憶を瞬時に見ているという奇妙な自覚がある。そう、これはきっとあななが死に際に最後に見た走馬灯の記憶。全ての記憶につながる扉。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
雪	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ほら、ついてきて		オート		0～1	1T1回、射程内の他の姉妹がアクション宣言時にコストの代わりに自身の行動値1減少させコストを0にしてよい
ポジション		一途な想い		オート			対話判定+1 【配布マニユ】
メインクラス		陽気な少年		オート			2
メインクラス		お供え物		オート			改造3パーツ追加獲得【ライトセーバー】
メインクラス		狐につままれて		ジャッジ			攻撃判定の振り直し
サブクラス		狐の仮面		オート			アクセサリ。頭部から、なぜか外すことができない。
サブクラス		例え姿が違って		オート			攻撃出目+1、切断判定+1,ターン終了時パーツを1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		好奇心		オート			1
頭		狐耳		オート			1 行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		獣の心		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		妖怪変化		オート			腕部限定 常時 被ダメに「防御1」 与白兵肉弾ダメ+1
腕		カッコいい剣		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		軽い足取り		オート			1
脚		御札		オート			破壊時そのBP中+2
脚		狐の尻尾		オート			1