

キャラクター名 白樺 祐樹 <しらかば ゆうき>

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー
	キュマイラ			年齢	
オプション			15~18(PC2と同じ)	性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	100 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	110
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
システムダウン	P	N			
PC1	P 尊敬	N 劣等感			
PC2	P 友情	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
巨神獣化	1		マイナ					
効果: HPを+50、攻撃力をLV×5 ドッジ不可								
完全獣化	3		マイナ					
効果: 肉体の判定ダイスをLV+2								
剛身獣化	3		マイナ					
効果: 攻撃力をLV×2 装甲値LV×3								
一角鬼	1		マイナ					
効果: 攻撃力LV+5 射程5m G値2								
ハンティングスタイル	3		マイナ					
効果: 戦闘移動を行う								
獣の力	5		Xジャー					
効果: 白兵攻撃力をLV×2								
吹き飛ばし	1		Xジャー					
効果: ダメージを与えた場合LV×2m移動させる。								
巨人の生命	5		常時					
効果: HPをLV×5								
加速する刻	1		インシアブ					
効果: インシアブアP時にメインP味を行う。								
コンセントレイト	3		Xジャー					
効果: C値-LV								
システムダウン	1	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	対決	破壊	
効果: 対象と<意志>で対決。敗北した対象はXジャー、常時以外の1つのタイミングのエフェクトが一切使用できなくなる。タイタス昇華で解除可能。								
	★							
効果:								
効果:								

--	--