

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			19	3
	敏捷度	9			18	3
体	筋力	11			19	3
	生命力	6			14	2
心	知力	8			12	2
	精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト	2		
スカウト	1		
ライダー	4		

戦闘特技			
挑発攻撃	IB37	p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31	p	p
防具習熟S/非金属鎧	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	80 /合計 80

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	タイガーバンド		10	1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	9	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 8	9	8	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	9410 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	8	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/X	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 7	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉞ □□□□㊳
-------	---