キャラクター名
-天空の白百合-　リート・リリース

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	純潔である		
経験点	570		魔物に襲われたことがある		
			身体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15	2
		敏捷度	4	1		12	2
体	9	筋力	7			16 + 2	3
		生命力	7	2		18	3
心	10	知力	4	4		18 + 2	3
		精神力	10	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/狂神ラーリス	7		
ライダー	7		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
武器習熟/フレイル	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
騎獣強化	
特殊能力解放	
攻撃阻害	
威嚇	
人馬一体	
あとで	

名誉アイテム	点数
粋な乗馬服	10
フェザーコート	20
バラード	40
ヴェール専用化	50
銀製の首飾り専用化	50
称号	15
称号	10
称号	5

名誉点 所持 154 /合計 354

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴーデンダッグ	2H	18	-1	2d+ 2	10	5	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ホースの騎獣専有証	○□□○□□
フェザーコート	○□□○□□
粋な乗馬服	○□□○□□
上等な手綱	○□□○□□
罠感知の棒	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ブレードホーン	○□□○□□

所持金 9120 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

	装備品	説明
頭	ヴェール	ラーリスの神官だった母の御下がり。価格は修繕費。
耳		
顔		
首	銀製の首飾り	父が昔、母に贈ったもの。価格は修繕費。
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足	見守りのサンダル	足元トリガーの罠感知判定+2
その他	聖印	指輪型

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

！騎乗時以外は多分まともに移動出来ない系キャラなので、必要であれば普通にペナルティ修正入れちゃって大丈夫です！

蛮族絶対ころすガール

幼い頃に蛮族の集団に襲われ、家族を失った。
その際に足が駄目になり、手すりや光羽に頼らなければ歩けない体となった。
完全に不自由なわけではないので、支えがあればある程度は歩ける。
足にはそのときの傷跡が残っているため、人前での足の露出を頑なに拒む。
もしかしたら既に足は回復しているのかもしれないが
心身共にアッシーでの移動に依存してるため、リハビリをする気はない。怠惰。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟