キャラクター名
神

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18

出自	任意	**運命**	寛大	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	13	0	0	13	43 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	42
MP	32
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		16	0	10	38	0	8	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		16 %	0	10 %	39 %	4	8 %	6	2
総計(2)		16 %	0	10 %	38 %	0	8 %	6	2
総計(両)		16 %	0	10 %	39 %	4	8 %	6	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 140	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アジェイセント・シューティング	1/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
ピアース・ショット	1/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 単体攻撃で敵を撃破した時、超過ダメージを同列か後列の任意の敵に与える(防御力有効/戦闘毎AL回まで)							
カバーリング・ファイア	1/5	4	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： サクセスと同じタイミングで使用し、[AL]点分のサクセスをウィルを消費せず行える。ラウンドごとに1回まで使用可能。							
クリエーション・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							