

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------|----|--------|-------------|------|----------|
| シンドローム | オルクス ソラリス | | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | 小学生 |
| | オプション | | 年齢 | 12(20前後?) | 性別 | 女(女性人格?) |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 37 % | |
| 出自 | 偽りの家庭 | 経験 | 組織への所属 | 邂逅 | 元同僚 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 5 | 1 | 0 | | | 6 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 3 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:レネゲイド | 1 | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------------------|----|--------|----|-----|----|-----------------------------------|
| (59)「Error404」34(12前提) | 交渉 | 11r+13 | | 1 | | C値10/単体/命中でシーン中あらゆるダイス-2/《万食の檻》前提 |
| (59)「チートコード0000」56(12前提) | 交渉 | 11r+13 | | | | C値8/リアクション/《万食の檻》前提 |
| (80)「Error404」34(12前提) | 交渉 | 13r+13 | | 1 | | C値10/単体/命中でシーン中あらゆるダイス-2/《万食の檻》前提 |
| (80)「チートコード0000」56(12前提) | 交渉 | 13r+13 | | | | C値8/リアクション/《万食の檻》前提 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----------|--|----------|---------|---------|-------|
| 思い出の一品 | | ロイス | | | |
| コネ:UGN幹部 | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| コネ:要人への貸し | | 変異種 | P | N | |
| | | ユズルお兄ちゃん | P 有為 | N 嫉妬 | |
| | | テレーズ・ブルム | P 友情 | N 隔意 | |
| | | アサシンスセル | P 執着 | N 敵愾心 | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: | 12 | 残り財産P: | 9 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------|----|------|--------|----|------|----|--------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 万色の檻 | 3 | 5 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果: ラウンド中あらゆるダイス+[Lv*2] | | | | | | | | |
| オリジン:サイバー | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーン【社会】達成値+[Lv*2] | | | | | | | | |
| 抗いがたき言葉 | 2 | 2 | Xジャー | 視界 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: 射攻/命中でシーン中対象のあらゆるダイス-Lv | | | | | | | | |
| 絶対の恐怖 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定ダイス+Lv/Lv上昇無/侵蝕+5 | | | | | | | | |
| 束縛の領域 | ★ | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: リアクション成功で対象の判定失敗 | | | | | | | | |
| リフレックス:ソラリス | 2 | 2 | リアクション | - | - | - | シンドローム | |
| 効果: C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| 命の盾 | ★ | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果: <交渉>でドッジ | | | | | | | | |
| テレキネシス | ★ | - | Xジャー | 視界 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: シーン内の物品を好きな場所へ移動 | | | | | | | | |
| 仕組まれた幸運 | ★ | - | Xジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 幸運を引き寄せる | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

共生型RB。宿主の少女本人は全く気付いていない。
 少女が赤子の時に誤飲したSDカードが本体。今となってはレネゲイドそのものとして脳神経に溶け込んでおり、取り出すことは不可能。元は厳格な判断を下すAIだったが、周りの環境と少女の性格に同調していくにつれ、普通のワガママ幼女になり果てた。泣きマネと成人男性への社会的制裁が趣味。
 元中枢評議会関係者であったが、日常との両立の難しさと堅苦しさに嫌気がさして離脱。テレーズとは懇意の仲。イーガルとして協力する際に過去の栄光を振りかざすこともしばしば。

■通過シナリオ
 SCARLET IN THE RED