_厂 キャラクター	-名====						プレ	イヤー	-名				¬ [スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ	
														ワ	ーディング	*	-	オート		シーン	自動	-		
													効果					非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化			
シンドローム	キュマイラ ワークス					クス	フリーター		- カ:	ヴァー				ļ.	ノザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	1	
		ハメマーン			-	#A			٠.	4.50			効果						スト分の	HPで復活				
オプショナル 年齢					西田			1	生別			↓		巨神獣化	5		マイナー					<u> </u>		
覚醒		犠牲			ib	破	破壊		初期侵	食率	1.	20	効果		10D 7DD			HP+50、攻動	隆+[SL*5]]、ドッジ ^z	下可になる	j		
出自					倹				邂	逅] <u></u>		ペワーアタック	2		セットアップ [°]	·動O、攻雪	<u> </u> 隆+[SL*5]				
	++++		ىدا ج	,		+=	/14 l.kr		Δ×.4.1±	1 C		0.5	= = = = = = = = = = = = = = = = = = = =		状態復元	1	HP5	オート		自身				
内片			ワークス ボ 1		<u>۲</u>	花長 他修 3						95 10	効果	₹:	,				バステ	·解除				
肉体	1	0		2 3			3		7	行動作 (非装備	_	10	-		獅子奮迅	3		メシ゛ャー	至近	範囲選択	白兵			
感覚精神	1	0		1			3		5	戦闘移		15	効果	₹:				<u>ښ</u>	ナリオLV回。	範囲変更				
社会	2	0		0			3		5	全力移	_	30	+	þ	犬え猛る爪	5		メシ゛ャー	至近		白兵			
			- I -										効果						装甲	無視				
肉				党			精			社会					完全獣化	3		マイナー					L	
-	SL 修		技能	SL	修正	_		SL	修正	技能	SI	L 修正					1			T				
白兵	1		射撃			R				交渉					・ィングスタイル	1		マイナー						
回避		_	印覚			意	둡	1		調達			効果						戦闘和	多動 ⊤				
運転:	2	芸術				知識:		2		情報:ウェ	<u>ノ 1</u>		-		ージスの盾	2		オート	1 % 1 0	(01.)5				
運転:		芸術:				知識:				情報:			効果	₹:	I		I		ガード+	·(SL)D				
運転:	芸術					知識:				情報:	-		- H			*								
運転: 運転:		芸術				知識:				情報: 情報:			効果	₹ .										
建戦・		芸術				ZU all.				1月 年以・			】	a ·										
武器・二			能力命中的		-	-	射程		メモ															
フルパワ	フー!	! 白兵 15r-		-1 3		30)			装甲無視	無視			₹:										
													1	-										
													効果	₹:										
													┙┝▔											
防具	価格	装甲	避	行動			メモ				効果	₹:												
																							_	
	j	 折持品					计装甲	月:	0	合計回過	<u>¥</u> :	0	╛											
		713388				1				イス			ר ∣ ר											
						対象	 象		感情(pos) 感情(neg) タイ 消費															
								Р																
								Р	P N															
								Р	P N															
								Р	N															
								Р	P N															
								Р	IN															
								Р	N	N														
						1+ 2 + ~	t 杂 D. 4 C		Et lo P→ → ¬			٦												
						最大.	初産P	* :	10	残り財産P:			┚╚											