

キャラクター名 ネーラ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	秘術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	2-6-2 自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	2280		3-5-6 異性の家族がいない 4-2-6 死を恐れていない(恐れていなかった)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	5		24	4				
体	4	敏捷度	12	7		26	4	コンジャラー	15		
		筋力	12	17		33	5	プリースト/慈雨神フェイトル	1		
心	10	生命力	12	75		91	15	レンジャー	10		
		知力	12	114		136 + 1	22	セージ	11		
		精神力	12	66		88	14	エンハンサー	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	クリティカルキャスト	2-233p	巨人語		○		
治癒適正	2122 p	ダブルキャスト	IB37 p	交易共通語		○	○	
不屈	2123 p	魔法収束	IB39 p	神紀文明語			○	
ポーションマスター	2123 p	魔晶石の達人	2-230p	ドラゴン語		○		
鋭い目	2120 p			ドレイク語		○	○	
弱点看破	2121 p			汎用蛮族語		○	○	
マナセーブ	2123 p	魔法制御	1-291p	魔神語		○		
魔法誘導	IB32 p	バイオレントキャスト	1-288p	魔法文明語		○	○	
魔法拡大/数	IB39 p	魔導書習熟S	AG37p	妖精語		○		
魔導書習熟A	AG37p	魔導書の達人	AG37p	ライカンスロープ語		○	○	
鷹の目	IB30 p	魔法拡大/すべて	1-290p	(任意)		○	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
メディテーション	
アンチボディ	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
秘奥ダメージ増強	
秘奥射程増強	
防護点増強/+1	
回避増強/+1	
魔力増強/+1	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラー		18	1	11
盾	トータルリフレクター		16	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能				合計値	2 20

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
原理の魔導書	1H	20		2d+ 0	0	0											
<small>秘奥魔法の行使で発生する、威力表を参照するダメージ回復量を「+3」する</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 2	20	136
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 33	2d+ 0	2d+ 33	2d+ 36	223	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	37			
操霊魔法	15	38			
深智魔法	14	38			
神聖魔法	1	24			
秘奥魔法	15	38			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	威力表を用いる回復魔法がクリティカルするようになる
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、視が見えないことによるペナルティを-2のペナルティまで軽減
顔 <small>シールドがダメージを軽減する</small>	ダメージ魔法のダメージ+2
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP「10」点以上消費すると、自身のHPを「10」点回復する。
背中 ドミネーターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手 知性の指輪	知力度+1 破壊宣言で一時的に知力度+13
腰 不暁のバックル	<ガン>や<魔法矢>の攻撃を精神抵抗で耐える
足 天使の靴	【ホバリング】の状態になる
その他 <small>シールドがダメージを軽減する</small>	魔力+1、常時「足場が悪い」状態になる

装備品	説明
ラル=ヴェイネの冠 <small>「フェイスルーサー」がセット</small>	手番終了時、MP9点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
左手 正しい信念のリング	精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗
○キャラ説明 成長49回	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

