

キャラクター名  
しょうと (旧PC名: とどろき)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	口マネスク	寵愛点	114

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【兄】	兄は血肉を切り取るその行為を我慢するたびに褒めてくれた。優しくあった。けれど、なんでだろう。記憶の最期は血に塗れている。
【血の宴】	ちでぬれた。ちでぬれた自分の手を見た。そして視線を下げれば、もはやガラス玉のようになった母の眼球がこちらを見ていた。
【友達】	自分がどうなるかなんて、どうでもよかった。けれど、あの子供はひどくうさそうだったから、思わず手を伸ばして。拭いた頬は、温かかった、きかした。
【学校】	毎日のように続けられる授業。その地獄を、自身は何とも思いはしなかったけど、きっとあの子供達も同じ場所にいたのだ。
【家族】	暖かかった家族。もう失われてしまったそれ。せつないけれど、胸に抱くときまでもほんのりと胸を温めてくれる記憶。
【脱走】	この牢獄から抜け出さないと。いつか、取り返しのつかないことになる。まっこの仲間たちなら、どこへだって行けるから。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
いずく	恋心	2 ①②③④⑤	
かつき	独占	3 ①②③④⑤	
えいじろう	保護	2 ①②③④⑤	
お母さん	執着	2 ①②③④⑤	寵愛で取得
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツを1つ損傷。行動判定、攻撃判定、切断判定のサイコロを振り直せる。
ポジション		安らぎの籠		オート	なし	自身	バトルパート終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても次ターン最大行動値まで回復できる。
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1
サブクラス		数多の手管		オート			【うで】【あし】を使用する際、コスト1減少 (最低0)
サブクラス		冷障		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		欠陥品		オート			行動判定・切断判定+1 ターン終了ごとに任意のパーツ1つ損傷
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3のパーツ追加取得 (強化値に縛られない)
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを治す。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用できる。使用済み、重複不可などは戻らない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援+2 射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		兄の影		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		たからもの		オート			手鏡
腕		たからもの		オート			お母さんの手帳。
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0-2	行動値1減少、任意の狂気に1点追加。射撃攻撃4
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			