キャラクター名: ステラ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	♀
出生タイプ		**年齢**	19
出自	王族	**運命**	転機
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	16	2	2	20	55 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	49
MP	46
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		23	0	8	41	0	8	20	0
アーツ								20	
その他									
総計(1)		23 %	0	8 %	42 %	10	8 %	40	4
総計(2)		23 %	0	8 %	41 %	4	8 %	40	4
総計(両)		23 %	0	8 %	42 %	10	8 %	40	4

所持品			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 970　　預金・借金： 0

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
スピードスター	4/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]						
メイキング・ショット	4/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							