

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	放浪者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	17	24	6	12	6	9
ボーナス	7	5	8	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	7	6	10	2	5	3	4

HP	94
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			6	0	10	0	3	15	12
スキル	ウェポンルーラー、ラピディティ、スプリンター、(ギルドサポート) 防衛部隊		2		2	4	4	1	10
その他	マスタリー、アンビデクスタリティ、バタフライダンス								
総計(右)			9	8					
総計(左)			8	10	14	18	7	16	22
総計(両)			8	18					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		2	8	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
バックパック	地図
ベルトポーチ	
小道具入れ	
冒険者セット	
太陽のリボン	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション×10	
ベルの薬×2	
コイン	

現在重量:	21	所持金:	7352	預金・借金:	0
最大重量:	33				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:短剣	★							
効果:								
インタラプト	★		効果参照					
効果:								
バッシュ	5	4	メジャー					
効果: 武器攻撃 ダメージ+[(SL)D]								
ウェポンルーラー	1							
効果:								
アンビデクスタリティ	★							
効果:								
バタフライダンス	★							
効果:								
ドッジムーブ	1	2	リアクション					
効果: 回避判定達成値+[SL+2]								
ソードダンス	★	5	マイナー					
効果: 白兵ダメージ+【敏捷】								
ラピディティ	★							
効果:								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ					
効果: 攻撃ダメ+[SL×3]、シーン終了まで持続								
ダンシングヒーロー	★		判定の直前				シーン1回	
効果: 判定+1D								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ					
効果: 回避判定達成値+[SL×2]、シーン終了まで持続								
バトルステップ	3							
効果: 《ステップ:〇〇》の効果中、命中・回避・攻撃ダメージに+SL								

- ★ラピディティ: 敏捷判定+2 (回避判定は計算済み)
- ★防衛部隊 (ギルドサポート) 反映済み
- ★シックスセンス: 奇襲を受けても回避-1Dされない
- ★イベイジョン: 回避ダイス減少を無視。コスト5、シナリオSL回
- ★インタラプト
- ★ダンシングヒーロー/スーパーヒーロー
- ★モノブレイド: 命中クリティカル時に物理防御力を-10してHPダメージを算出 (シーン1回)
- ★胴防具・アボイドクローク: 自身の回避判定直前。その判定に+1Dする。1シナリオに3回使用可能。
- 命中
 - ・バッシュ: 10+3D
 - ・ワイドアタック: 8+3D
 - ※《ステップ:〇〇》適用中: +4 (バトルステップ+3、太陽のリボン+1)
- 攻撃力
 - ・バッシュのみ: 18+8D コスト4
 - ・ソードダンスバッシュ: 28+8D コスト9
 - ・ソードダンスワイドアタック (相手が2体以上の場合): 30+2D コスト9
 - ※《ステップ:〇〇》適用時: +3 (バトルステップ)
 - ※《ステップ:ファイア》適用時: +9 (上記と合わせて+12)
- 回避
 - ・通常回避: 14+3D
 - ・ドッジムーブ使用: 17+3D コスト2
 - ※《ステップ:〇〇》適用時: +4 (バトルステップ+3、太陽のリボン+1)

