キャラクター名	プレイヤー名
メイリー	

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	46

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
ケーキ	チョコレートパフェ
幸福の時	パフェ食ってれば幸せ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フレッカ	独占	2	①②③④⑤	
フリージア	保護	3	①②③④⑤	
あめ	保護	3	①②③④⑤	
コンノ	信頼	4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		行き過ぎた想い(加速する狂気)		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		惨劇(殺劇)		オート	なし	自身	同カウント内で他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		鬼神(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		士魂(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		大音声(発勁)		ラピッド	0	0	移動1、自身には不可
頭		急所(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		追い打ち（ジェットノズル）		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵･肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
腕		三式手甲(ガントレット)		オート	なし	自身	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		鍛えし腕(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		チョコレートパフェ		オート	なし	なし	茶色い粘菌でできたパフェ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		恐れぬ心(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１