

キャラクター名
トリム

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	男	年齢	15?
冒険者Lv	5	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	110		故郷の場所を知らない ガキ大将だった		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	4		28 + 1	4
体	8	敏捷度	1			13	2
		筋力	5	3		16	2
心	6	生命力	4			12	2
		知力	6	3		15	2
		精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
堅陣の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	5	5

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー 射程30m	2H	10		2d+ 8	9	8	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 6	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	
腰	えびら 矢24本収納
足	ロングブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	巧みの指輪 器用+1、壊すと+13

<p>— その他メモ —</p> <p>ある日突然自分は荒野にいた。周りに誰もいなく独りきり何年もここで生活し、人生を儚んで自殺しようとしたけれども自分の中のプログラムがそれを防ぎ、自殺は未遂に終わった。死ぬこともできず、生きるために歩き続け、ついに人の住む集落を見つけた。そこで自分は今までの鬱憤を晴らすかのように尊大に振舞うことにしたが、ある日突然「俺は冒険王になる！」と言ってそこを飛び出して冒険者になった。一人称は「我輩」。口癖は「ふむ、」考えるときは大抵このセリフから。シェイマス誘いを受け、臨時のパーティー結成、その後正式にパーティーを組むことを提案する。偉そうな口をきくわりに実はかなり気を使っている。パメラの好物のハンバーグを作るのが最近の趣味。</p> <p>2d+8 命中判定 2d+8+1 猫入り命中判定 k25+8@9 ダメージ</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚</p>
--	--

