キャラクター名: ジーナ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	200		田舎で育った		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	1		16	2
		敏捷度	4			10	1
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	3	1		12	2
心	13	知力	5	1		19	3
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	4		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 1	12	0	30										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
魔晶石（3点）x4	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
フツカヨワーズx4	○□□○□□

所持金 2808 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 53 /合計 53

装備品	説明
頭	
耳 聖印	月の形をしたイヤリング
顔 メガネ	
首	
背中 フード付きロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

山奥のこじんまりした田舎ので育った。
成人とともに村をでたが、元々方向音痴だったこともあり
道に迷いに迷いフェンデルにたどり着くまで1年掛かった。
道中いくつかの遺跡を発見しているが、方向音痴スキルゆえ同じところに戻ることができず、
探索もできないままになっている。
オマケに故郷の村にも帰れない。

幼いころに村に訪れた占い師に「あんた長生きするわよ」といわれたのを気にしている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟