

キャラクター名
リッタ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	742
冒険者Lv	5	経歴	今でも使う決めポーズを持っている 神の声を聞いたことがある（と信じている）		
経験点	5430		大切な約束をしたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		15	2
体	12	敏捷度	9	1		15	2
		筋力	5			17	2
		生命力	5	3		20	3
心	13	知力	6	3		22 + 2	4
		精神力	7	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
プリースト/エルピュセ	4		
バード	1		
アルケミスト	1		
ライダー	4		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
スローイング	IB30 p		p
マリオネット	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
探索指令	
遠隔指示	
HP強化	
騎獣強化	
パラライズミスト	
軍師の知略	
怒涛の攻陣II・旋風	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 魔法の発動体加工済み 戦旗槍 (攻撃)	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			
神聖魔法	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
53

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印(エルピュセ)	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 スローイングベルト	INアウエイクポジション
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>ボン太くん：ナイトメアの操霊術師生まれで作成 ボン太くん：2d+2d+1d+1d+2d+2d #1 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 9[6,3]+9[5,4]+5[5]+5[5]+6[1,5]+7[6,1] → 41 ボン太くん：2d+2d+1d+1d+2d+2d #2 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 8[4,4]+2[1,1]+3[3]+1[1]+10[6,4]+6[1,5] → 30 ボン太くん：2d+2d+1d+1d+2d+2d #3 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 3[1,2]+3[1,2]+5[5]+2[2]+3[1,2]+8[2,6] → 24</p> <p>魔動機文明時代の農村の生まれ。 僻地の村を飢饉が襲った際、村が信仰する神に生贄を捧げるようになった。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

