キャラクター名

アリサ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13くらい
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
銃声	
少女	
うとうと	
水	ちゃんとは思い出せないが、窓枠で切り取られた水平線は、何かえも言えぬ感情を運んできた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
写真	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クレイマー	執着	2	①②③④⑤	
カルティア	恋心	2	①②③④⑤	
レティア	友情	2	①②③④⑤	
ミーシャ	恋心	2	①②③④⑤	
写真		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点使用で振り直す場合出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2+射撃1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同ターン他姉妹が攻撃対象とした的に判定+1、ダメージ+1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃1+爆発　攻撃出目+1
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃4+爆発
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			