

キャラクター名
新堂 銀二 (流浪)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	格闘家
オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	貧乏	経験	小さな名誉	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	4	1	3	3		11	行動値	11
感覚	1	0	0	3		4	(非装備時)	11
精神	1	0	0	2		3	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	16		射撃			RC			交渉		
回避	16		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	11r+16	1	9		破壊の爪使用後
ヘヴィクラッシュ	白兵	11r+16	1	11		獣の力+コンセントレイト+獅子奮迅 (コスト17)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
新堂 健二	P 尽力	N 不安		
春日 恭二	P 好奇心	N 憐憫		
坂月 那岐	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 白兵攻撃したら攻撃力+2								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	-	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器付与								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: クリティカル値-3								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 敵に近づく								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲 (選択)	対決	-	
効果: 白兵攻撃を範囲にする								
セントールの脚	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動の距離+10m(全力移動にも適用+20m)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

流浪の格闘家
7年前に立ち上げた道場を教え子の健二に託し旅に出る。
旅で精神力を鍛え動きに切れが出てきたみたいだ。
UGNやFHなどは今は無縁の存在であり第3者の立場に存在する。

そのうち道場に帰るかもしれない。