

キャラクター名
中西 焔

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	-
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31	%
出自	待ち望まれた子	経験	親友	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4	0	-5		
破壊の爪	白兵	11r+4	1	9		+完全獣化[cost:9]
浸食100:破壊の爪	白兵	12r+4	1	9		↑浸食率100以上
破壊の爪(炎神)	白兵	18r+4	1	9		+完獣+炎神+コンセ[cost:15]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
嗜好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
中西 零時	P 信頼	N 不快感		
	P 好意	N 悔悟		
	P 友情	N 不安		
新藤竜馬 (PC2)	P 尽力	N 無関心		
機山宗時 (きやま むねとき)	P 尽力	N 不信感		
匠 遥	P 好奇心	N 恐怖		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
竜鱗	1	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果:	装甲値+[Lv*10]、回避不可							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中、肉体ダイス+ [Lv+2]							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	「素手」のデータ変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動(エンゲージ無視)							
炎神の怒り	3	3	Xジェネ	-	-	自動	-	
効果:	判定ダイス+ [Lv+1] HP-3							
コンセントレイト: サラマンダー	2	3	Xジェネ			自動		
効果:	C値-Lv(下限7)							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■名前: 中西 焔 (なかにし ほむら)
どこにでもいる普通の高校生。喜怒哀楽が分かりやすく何事もポジティブに考え行動する。意外にも勉強はある程度出来る模様。好物は焼きそば/パン。

とある組織で養育されていた幼少期、その中でも"完成形"に近い形となるが、ある日を境に記憶とその力を失ってしまう。自分と同じ被検体となった子供たちが姿を消えていった理由。彼らの犠牲により自らが覚醒したことを知り、嫌悪感がトリガーとなる。

■不幸の連鎖<バッドエンド>