

キャラクター名
 暁 琥珀

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	一匹狼
	サラマンダー			年齢	17歳	性別
オプション	覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	義理の両親		経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
PC間ロイス	P	N		
シナリオロイス	P 尽力	N		
義理の母	P 有為	N 嫌悪		
義理の父	P 有為	N 無関心		
義理の弟	P 有為	N 無関心		
母親	P 執着	N 嫌悪		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:サラマンダー	2							
効果:								
エターナルブレイズ	2	4	セット	至近	自身	自動	D	
効果:	ラウンド間ATK+[LV×4]行動値-5							
炎の加護	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	判定ダイス+LV							
氷盾	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+[LV×5]							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果:	ATK+[LV+2]							
結合粉碎	2	4	メジャー			対決	ピュア	
効果:	攻撃ダイスを+LV個 装甲値無視							
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果:	ATK+[LV×5]							
炎の理	★		メジャー	至近		自動		
効果:	炎を作り出す。ダメージは不可。							
氷の理	★		メジャー	至近		自動		
効果:	手に触れた物体を冷やす。ダメージ不可。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

進学校に通う男子高校生。
 シンドローム サラマンダーのピュアブリード。

7歳まで母一人の家庭で育てられる。
 母親は酒に男に頼る人生だった。
 琥珀も仕方なく産んだ子供であった。
 母親としての振る舞いはないに等しく、琥珀はそんな母親に見切りをつける。
 孤児施設に現状を話し表面上は助けを求め、上手く立ち回り、無事逃げ込む。
 そこからは、人に依存する醜さを母親を見て学んでいたため、一人で生きていくことを選択した。
 ある程度の年齢になるまでは最低限"親"を必要とするので義理の両親に引き取られた。
 周りの人間とは最低限の関りしか持たない。

能力との邂逅は施設に入ったあたりから。
 周りの人間には消して言わなかった。
 これは異質なものと理解していて、知られればどうなるか、母親という人間を見てわかっていた。
 施設の人間もあの母親とは違っていても、本質はわからない。
 自分が一人で生きていく上で何かの役には立つかもしれないと秘密裏に実験を繰り返し技を習得した。
 ふと、もしこの力がわずかでも前に手に入っていたら、自分は母親をどうしていただろうか、とよぎることがある。