キャラクター名
ゲイル・マウントヤード(ヤマダ・ハヤテ)

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	18	21	8	18	8	9
ボーナス	5	6	7	2	6	2	3
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	8	9	2	7	3	3

HP	82
MP	64
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ムガ＝モリの弓	40m	-2	+18				-4	
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	ムガ＝モリの馬上服					7			
補助	ムガ＝モリの手袋					3			
装身具	ムガ＝モリの爪								
能力値			8	0	9	0	3	16	10
スキル								12	12
その他									
総計(右)			6	18	10	11	3	24	22 m
総計(左)			8	0					
総計(両)			6	18					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	8	1		9	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	ナイフS2
ベルトポート	漆黒の星
矢筒	
ポーションホルダー	
ミスリルの矢*5	
冒険者セット	
ムガ＝モリの角笛	
小道具入れ	
ハイHP	
ハイMP*4	
シースベルト	

現在重量：	0		
最大重量：	42	所持金：	-31645
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	1							
効果：								
アームズマスタリー：弓	1							
効果： 弓命中+1D								
コンパニオン	1							
効果： 撃竜取得								
コールドラゴン	1	4	フリー		自身	自動		
効果： 騎乗状態になる								
ウィンドアタック	1	5	マイナー					
効果： ダメージ+敏捷								
ポイントブランクショット	3		パッシブ				弓	
効果： 5m以内 命中+3 ダメージ+9								
ライトニングライド	5		パッシブ				騎乗	
効果： 行動値と移動値+12								
ウェイクアップ	3	6	セットアップ		自身		騎竜騎乗	
効果： ダメージ増加 +9								
ライドファイト	3		パッシブ				騎乗	
効果： 武器攻撃命中+3 ダメージ+6								
イクストリアン	1		パッシブ				騎乗	
効果： 敏捷と感知の判定+2								
ロデオ	1		パッシブ					
効果： スリップで騎乗状態を解除されない								
ライドマニューバ	1		パッシブ				騎乗	
効果： 回避判定+1D								

キャラクター名
ゲイル・マウントヤード(ヤマダ・ハヤテ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ムービングショット	1	5	ムーブ				弓	
効果：戦闘移動とダメージ +2D								
レイザーシャープ	1							
効果：ダメージ+1D								
エンラージリミット	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：トラップ探知+1D								
リムーブトラップ	1							
効果：トラップ解除+1D								
アンチトラップ	1							
効果：トラップ探知/解除+1 発動判定+2								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1	
効果：ポーション飲む								
ホースマンシップ	1						騎乗	
効果：回避+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								