

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	14	9	9	9	11	9
ボーナス	5	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	3	3	4	3

HP	61
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	—								
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キルビイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	4	0	4	7	12
スキル	オートガード/トゥーハンドアタック			6		6	3		
その他									
総計(右)			5	18					
総計(左)			6	6	2	23	7	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消しポーション	
ポーションホルダー	

現在重量: 5
 最大重量: 15
 所持金: 287
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃。DR+[SL(3)d]								
カバーリング	★	2	DR前	至近	単体	自動成功	1	
効果: カバー。行動済みでも可。								
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果: 【物坊】+[SL×2(6)]、【魔防】+SL(3)								
アームズマスタリー: 刀	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 命中判定+1D								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果: 刀をSL個取得できる。								
トゥーハンドアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 【攻撃力】+[SL×2(6)]「片・刀」を「両・ry」に変更								
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	-	1	
効果: ダマ軽減。-[武器の攻撃力+2(9)](スキルで攻撃力↑なら先に追加) 1/1MP								
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中	3	
効果: 白兵時/判定勝利[CL*5(20)]HPロス/自動命中/1シーンSL(1)回								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 跳躍など【筋力】判定+1D								
リムーブトラップ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

資金管理がどうだったか覚えてないのでとりあえず最低限の防具整えました
 ポーション系の補充をどうしたらよいのかと
 お金有余であれば1巻p160【金剛の鞘(1000G) 物理防御+3が欲しいです。
 無理そうなら【手入れ道具(200G) ダメージ+1をください。】

一般スキル取得しようか悩命中。
 候補としてはリムーブトラップ、インテンション、パイタリティ、フェイス:ゴヴァノンあたり。

【セッション3回目結果】経験点36点、報酬2275G?
 ・成長
 30点使用、レベルアップ。能力は【筋力、器用、精神】筋力ブレイク6→7 命むつきむきですね
 スキルは両手アタック2→3/バッシュ2→3/ストライクバックを新規取得。
 とりあえず固定値上げて、あとは回避捨ててるしなあという事で、命中振って勝てば、自動命中の代わりに
 20点相手に返すスキル取りました。ただし白兵に限る。それと刀が【村正】になりました。

・買い物
 ヘルム(50G)、スタデットメイル(150G)売却。()は売値です。
 グレートヘルム(500G)とキルビイリ(600G)を購入。

【セッション2回目結果】経験点24点、報酬725G
 ・成長