

キャラクター名
汪我 大地

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------|----|------|-----------|------|
| シンドローム | ブラックドッグ | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー |
| | ブラックドッグ | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | 義理の両親 | 経験 | 力の暴走 | 邂逅 | 幼子 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 80 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|---------|----|------|----|-----|----|----------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| リニアキャノン | 射撃 | 4r+6 | | 8 | | ドッジ判定-2D |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|---------|----|----|----|----|---------------------------|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| アーマースキン | 0 | 4 | | | 受けるHPダメージを1D軽減。1シーンに-1回まで |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| ダーマルプレート | |
| ロックオンサイト | |
| マグネットコーティング | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 4 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| テレーズ・ブルム | P 庇護 | N 不安 | | |
| 春日恭二 | P 誠意 | N 悔悟 | | |
| 新堂 健次 | P 幸福感 | N 猜疑心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: クリティカル値を[-Lv]する | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 7 | | 常時 | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ペインエディター | 7 | | 常時 | | | | | |
| 効果: レベル*5の体力を得る。侵食値+3 | | | | | | | | |
| マグネットフォース | 1 | 2 | オート | | | 自動 | | |
| 効果: も行動済みにならないカバーリングしてい、1メインプロセスに1回使用できる | | | | | | | | |
| カバーディフェンス | 1 | | オート | | | 自動 | | |
| 効果: カバーリングしても行動済みにならない。1シナリオにLv回、1メインプロセスに1回使用できる | | | | | | | | |
| 雷鳴の申し子 | 2 | 5 | メジャー | | | 対決 | ピュア | |
| 効果: [MHP-HP]の攻撃力を得る。ターンの終わりにHPが0に。1シナリオにLv回使える。 | | | | | | | | |
| ライトカスタム | 2 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 肉体・感覚のダイス+1, 最大HP+5 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ビリビリした壁
かつての任務で仲間を庇い、意識不明の重体に。その時、適性検査をされUGNで改造手術を受けて復帰。無事、改造人間となる。

Damage Observed Transduced Energy System(通称: DOTEシステム)
ダメージを受け続けると体内に埋め込まれているショックアブソーバーが衝撃をエネルギーに変換し、それを腕に埋め込まれているバスター(リニアキャノン)から放出することが出来る。しかし、放出する際の反動で自身もボロボロになってしまう。