キャラクター名
セラーラ・アルケミー

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	チューシ	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ネヴァーフ			**境遇**	天啓
出自（効果）	ポーション稼業			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	46	8	42	7	41	6
ボーナス	4	15	2	14	2	13	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2
他修正							
能力値	4	17	2	16	2	15	4

HP	222
MP	282
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	0	0
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	調味料セット								
能力値			17	0	2	0	15	4	9
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			17	3	1	10	20	6	9
総計(左)			17	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	17			17	+ 3 d

所持品	
冒険者セット	ハイHPポーション（ファーマシー）
ベルトポーチ	万能薬＊4
異次元バッグ	野菜*5
ポーションホルダー	にく
ランチボックス	野菜
MPポーション（マジカルハーブ）	帆馬車
MPポーション（マジカルハーブ）	秘伝のレシピ
MPポーション（マジカルハーブ）	
MPポーション（マジカルハーブ）	
MPポーション（マジカルハーブ）	
ハイHPポーション（ファーマシー）	

現在重量：	27		
最大重量：	40	所持金： 179903	預金・借金： 150000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象にHP回復を行う。対象のHPを[3D+CL×3]点回復する。クリティカル:ダイスロール追加								
エリクサー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別:ポーション」の効果に+1D（計算済み）								
ポーションピッチ	★	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果： 「種別:ポーション」を対象に使用できる。対象は回避判定で回避可能。クリティカル:コスト0								
ラーニングポーション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別:ポーション」の効果に+1D（計算済み）								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果： ▯ヒール▯と同時に使用する。この効果により▯ヒール▯がイニシアチブプロセスで使用可能になる								
マグニフィケーション	★	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果 :携帯している「種別:ポーション」のアイテムを対象に使用する。このアイテムはあなたを対象に選択できない。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。クリティカル:コスト0								
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :1回のアクションで「種別:ポーション」のアイテムを2個使用することができる。また、「種別:ポーション」を使用するスキルでも、2個のポーションが使用可能となる。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
アフェクション	★	-	DL直後	20m	単体	自動成功	アコライト、シナリオ-回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、[HP]を[2D]点にする。なお、対象は行動済となる。クリティカル:ダイスロール増加								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[SL×2]する。								
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	シナリオ[SL+1]回	
効果： 対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
ラーニング	★	-	判定の直後	20m	単体	自動成功		
効果 :「タイミング:メイキング」が含まれていない種族スキルから一つ選択せよ。選択したスキルを取得する。ただし、取得に一定以上のCLが必要な種族スキルは取得出来ない。また、[幸運基本値]に-3する。《ラーニング》で取得した種族スキルをあとから取得することもできない。								
ディフィリレイター	★	-	-	-	自身	-		
効果： 効果をダイスに求めるスキル、パワー、アイテムに有効。HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+1Dする。								

エリンディル東方出身のネヴァーフ。ネヴァーフには珍しく力がなく華奢。
豊穣の女神アエマから神託を受け、神官となり、両親から培ったポーション技術を合わせ、冒険者としてエリンディル西方を回る。
冒険者となってからは錬金ギルドに所属していたが、彼女のポーションが規格外のため疎まれ、錬金ギルドを出ることなり、
偶然クエストを共にした今のギルドに勧誘され入ることとなる。
性格は品行方正、礼儀を尽くす。が、人間不信な一面があり、親しくなるにつれてわざと表情を殺し、強気な発言をする節がある。
豊穣の女神アエマの加護を受けており、たびたび神託を受けるが、たまに乗っ取られたりしている。
女神たるアエマに愛された証から、豊穣をつかさどる器官がある下腹部にアエマの刻印が存在する。
最近里帰りし、ポーション知識を生かした料理を振るまえるようになった。

成長した彼女が生み出すポーションは神の御技といえるもの。
今のギルドに入ってから成長し、そのたびの中で古代のルーンを得たことで、
彼女の生み出すポーションはもはや奇跡に近い特級品。
挙句それを料理にすら転用し、魔術にすらその高い数値を出すことが出来る。
触れたものに少しでも効力があればその力は機能するため、もはや生ける マジックアイテムである。
また、埋め込まれた回復機関が正常に稼動を始めたことで、さらに回復能力を引き上げる。
その力ゆえに、常に多数の勢力や犯罪集団、貴族にその身を狙われている。
抵抗する力も、逃げる足もないため、今いるギルドの加護がなければもはや人として生きてゆけない。
だが、ギルドに所属してからは、仲間たちにもまれ、親しい友人ができてからそんな心も解け、笑顔を見せる素の優しい少女の面影が戻ってきている。
なお、未だ人間不信などは直っておらず、少し距離を置くことに変わりはない形である。

・生い立ち
偏狭のネヴァーフの集落で生まれた女の子。

キャラクター名
セラーラ・アルケミー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダイアグノーシス	5	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： HP回復・MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+(SL×３)する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《プロテクション》の効果に+[5+SL*3]する。								
プレディクション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《アドバイス》5で取得可能。あなたが取得している《アドバイス》の「効果」の「その判定に＋1Dする」を「その判定に＋2Dする」に変更する。								
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ハイプロテクション》5で取得可能。あんたはメインプロセスで複数会行われる攻撃に対して、一回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。ただし、一回ダメージロールには一回しか使用できないことに注意すること。								
クリエイトフーズ	★	5	セットアップ	-	自身	-		
効果：「種別:料理」のアイテムを1個取得する。ただし、「価格:購入不可」のアイテムの「レベル」と同じ数の「種別:食糧」のアイテムを消費。このアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。								
マスターシェフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :あなたが使用するHP回復を行う「種別：料理」のアイテムの効果に「使用者が受けているバットステータスすべてを回復する」を追加する・								
ダムウェイター	5	5	メジャー	-	[SL+1]	器用		
効果：「種別:料理」のアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルはあなたを対象に選択できない。コスト0								
マリアージュ	★	5	ムーブ	20m	自身	自動成功		
効果 :一回のアクションで「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムと「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能。この効果はメインプロセスまで持続する。								
メディカルルーン	5	3	フリー	-	自身	自動成功		
効果： HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に＋[ＳＬ×5]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インフラビジョン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [暗闇]によるペナルティを受けない。								
コマンシャル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ダムウェイター》５で取得可能。あなたが使用する《ダムウェイター》を「射程：視界」に変更する。								
ワンプレート	2	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :1回のアクションで「種別：料理」のアイテムを[SL+1]個使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、[SL+1]個の「種別：料理」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
フルコース	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :1回のアクションで「種別：料理」のアイテムを3個と「種別：ポーション」のアイテムを1個使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、3個の「種別：料理」のアイテムと1個の「種別：ポーション」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
リデュース	3	12	ダメージロールの直前	20ｍ	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに「(SL×3)D」(最低１Ｄ)する。								
慈愛の御手	★	0	ダメージロールの直後	視界	単体	自動成功	シナリオ一回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを０に変換する								
守護結界	3	10	ダメージロールの直後	30ｍ	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[５D+(SL×10)する。]								
ハイペイティア	★	-	判定の直後	20ｍ	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行う判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振りなおす。その際ダイス数は変更されない。								
プリペアード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ≪ハイペイティア≫の使用回数を「シーン1回」から「シーン2回」に変更する。								
神鉄の守護	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ≪守護結界≫1で取得可能。あなたが取得している≪守護結界≫を「使用条件：-」に変更する。								
異才：パラディン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :取得、あるいはSLをあげる際に、パラディンのスキルから1つ選択せよ。選択したパラディンのSLを1つ取得するか、選択したパラディンのスキルが取得済みならそのスキルのSLを1つあげる								
ワイドプロテクション	★	4	《プロテクション》	-	自身	自動成功		
効果： ≪プロテクション≫と同時に使用する。そのプロテクションを「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
トリートフォース	★	7	効果参照	20ｍ	単体	自動成功	ラウンド一回	
効果： 対象がバットステータスを受けた直後に使用する。その時受けたバットステータスをすべて回復する。								

キャラクター名
セラーラ・アルケミー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビジテイション	5	6	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功		
効果 :対象が攻撃を行うダメージロール直前に使用する。対処にダメージ増加を行う。その攻撃にダメージに++[SL×5]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。								
ラース	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :《ビジテイション》5で取得可能。あなたの使用する《ビジテイション》の効果に+[SL×２]する。また、その《ビジテイション》は攻撃の対象の「分類」にかかわらず有効。								
ピューリファイ	5	7	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定	シナリオ一回	
効果： アイテム「聖水」を[SL×2]個取得する。この聖水は通常の効果に加え、武器攻撃のダメージに+1dする、クリテカル：コスト0								
運命の予言	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :《ハイペリティア》1で習得可能。あなたの取得している《パリペリティア》を「使用条件：シーン三回」に変更する。また、あなたが使用する《パリペイティ》は、スキル、アイテムによる「効果を発揮せず、持続もせずに即時終了となる」という降下を受けない。								
トレーニング:知力	★		パッシブ		自身			
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：知力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。(計算済) R2P73								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果： このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
スティグマ	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :判定を行った(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで、使用する。フェイトを1点消費。その判定の達成値に+1Dする。								
フェイス:アエマ	★		パッシブ		自身			
効果： HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果により+2点。他の《フェイス:〜〜》を取得できなくなる								
ファーマシー	2		アイテム		自身			
効果： このスキルのSLが1ならば3個のHPポーション、2ならば5個のHPポーションか2個のハイHPポーションを取得する。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の重量制限が[[筋力基本値]×2]になる。								
トレーニング:幸運	★		パッシブ		自身			
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：幸運》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。(計算済) R2P73								
トレーニング:精神	★		パッシブ		自身			
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：精神》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。(計算済) R2P73								
マイニング	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :シーン終了時に使用する。ルビー・サファイヤ・エメラルド・トパーズのいずれか1d、またはダイヤモンド1d÷2端数切り上げから選択せよ。選択したアイテムを取得する。GMが使用を却下した場合、使用回数には数えない。								
マシンリム	★		パッシブ		自身			
効果： [筋力基本値][器用基本値][敏捷基本値]に+1する。								
ブッチャー	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： シーン終了時に使用する。にくを1d個取得する。								
フィーマー	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： シーン終了時に使用する。野菜を1D個、あるいは果実を3個取得する。								
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。(計算済) R2P73								
マシンアーマー	★		パッシブ		自身			
効果： [物理防御力]に+2、[魔法防御力]に+1する。								
ハンズオブライトⅠ	★		戦闘前		自身	自動成功	アコライト	
効果 :効果をダイスに求める「分類：魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+１Dする。この効果はシーン終了時まで持続する。								
ハンズオブライトⅡ	★		セットアップ		自身	自動成功	アコライト	
効果 :CL4以上、《ハンズオブライトⅠ》1で取得可能。《ヒール》を同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果により、《ヒール》がセットアップで使用可能となる。								
ハンズオブライトⅢ	★		≪ヒール≫		自身	自動成功	アコライト	
効果 :CL7以上、《ハンズオブライトⅡ》1で取得可能。《ヒール》を同時に使用する。フェイトを1点消費。その《ヒール》の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身		シーン１	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								

キャラクター名
セラーラ・アルケミー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								