キャラクター名

BB-217

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
鎖	二人は『施設』で一緒に暮らしていた。二人は鎖でつながれていたが二人は仲がよかったから全然くじゃなかった。
うそ	固いベッド。明るい照明。あの子が不安そうに私を見ていた。私はあの子に言ったんだ。大丈夫何も怖くないよ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
らびたん	恋心	3	①②③④⑤	
○○	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してもよい。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。（よぶんなあたま）
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ナイツのあたま（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	2
頭		ナイツのみみ（けもみみ）		オート	なし	自身	1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ニイナのうで（うで）		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
腕		ナイツのうで（よぶんなうで）		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ニイナのあし（あし）		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ナイツのしっぽ（しっぽ）		オート	なし	自身	1
脚		ナイツのあし（けもあし）		アクション	2	自身	1～2
腕		金属製の腕輪（たからもの）		オート			目覚めた時には腕に付いていた。取れない。BB-217と刻印されている。