

キャラクター名
エリカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
勉強	勉強して、いい成績をとらないと、みんなに、あなたが褒れていることを示さないと、示さない。あなたには他に取れない。ないんだ、きっと、それくらいしか、価値を、作れ、ない。
願いごと	叶わなかった願いごと、叶わないままでいいの？ あなたはそれをおうごに心の奥がずきずきと痛む、いいわけがない、いいわけがない、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。
身代わり	
血の宴	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヨハネ	信頼	3 ①②③④⑤	
ミズナ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果	0~1	1ターンに1回、戦闘中の敵が「アクション」マニューバを言った時、台詞の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、言ったマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随する「切断」「爆発」「移動」の効果を打ち消す。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異/パーツ1つを入手する。このパーツは修復可能である。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象の受けたダメージを代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可能
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)。防御によって軽減されない。
腕		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		棺桶		オート	2	自身	防御2このパーツがバトルパート終了時に破壊されていない場合、自身の損傷している任意のパーツ2つを選択し、損傷前の状態に戻してよい。
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにおいてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数回、ダメージを振り分けてよい。「爆発」が付与されたダメージに対してこの効果は発生しない。確判定は、ダメージを受けた箇所を1つを選んで行う。
胴		赤いリボン(たからもの)		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を選び狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1