キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員は、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用しても良い。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目に[+1]してもよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2.その後同対象に射撃攻撃1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の賽を振りなおす
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2．射撃･砲撃にのみ可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2　＋　連撃1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2.
腕		本		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を選び狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			