

キャラクター名  
おそ松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	ステシー	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
98【殺戮の天使】	人を殺すことを教え込まれた。何の疑いもなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けろ。褒めてくれるだろうか。
44【手鏡】	鏡に映る自分の顔。がんばってきれいにしようとした。……でも、今のあなたは死体の顔。代わりにのびく人形の顔…。
【白い部屋】	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの瘦せた顔は、あの瘦せた顔は、あなた自身のものだろうか。生きていただけじゃなかったあなた。死んでいただけじゃなかったあなた。あなたにとってはどちらが…
【笑顔】	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの顔にいつか浮かぶ。誰か笑顔なのだろう。大切な人だろうか。家族だろうか。鏡に映った自分の笑顔だったらいいな。誰ともわからない笑顔にあなたは目を凝らせる。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(ボール)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	依存	3 ①②③④⑤	
チョコ松	尊敬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱われない。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツは修復できない。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃 4、攻撃判定の出目+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		手鏡		オート			破壊で狂気点+1。
胴		かなり薄汚れたボール		オート			目を凝らしてみれば、「おそまつ」「からまつ」「じゅうしまつ」「いちまつ」の名前がかるうじて見える
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動 1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。