

キャラクター名
天宮 繭

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	鏡宮 滯
オプション		年齢	?	性別	♀
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	44 %
出自	安定した家庭	経験	死と再生	邂逅	任意:新しい家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	34
感覚	5	1	1	9		16	(非装備時)	34
精神	1	0	1			2	戦闘移動	39
社会	1	0	0			1	全力移動	78

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼フルコンボ		0	6			
Call of Dawn ~59	白兵	17r+30		62		
Call of Dawn ~79	白兵	18r+30				
Call of Dawn ~99	白兵	19r+30				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
夢幻の心臓	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
錬金術師	P	N		
戦闘用人格	P	N		
家族	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時				R B	
効果:	衝動判定D+LV							
ブルーブラッド	5		常時				R B	
効果:	オリジン+LV							
オリジン:ヒューマン	5	2	マイナー			自動	R B	
効果:	全EF達成値+LV(10/11/12)							
インフィニティウェポン	5	5	マイナー			自動		
効果:	G3/白兵攻+LV+7+10(22/23/24)							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー			自動		
効果:	武器を二つ作成							
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー			自動		
効果:	★攻+5							
光芒の疾走	1	1	マイナー			自動		
効果:	戦闘移動/封鎖無効/離脱可							
陽炎の衣	3	3	マイナー			自動		
効果:	隠密							
オプティカルレンズ	2	3	マイナー			自動		
効果:	攻+【感覚】16							
C:モルフェウス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	組合せC値-LV							
光の舞踏	1	2	メジャー			白兵		
効果:	【感覚】で判定							
見えざる死神	3	2	メジャー			白兵	隠密	
効果:	D+1/攻+LVx3(9/12/15)							
咎人の剣	3	4	メジャー			白兵	★	
効果:	攻+LVx5(15/20/25)							

「残念ながら、わたしは滯のように優しくはないんですよ」

鏡宮滯が出来る前の少女。
実験体の核となった存在。
知らぬ間に両親を失い、人生の大半を封印されたまま過ごし、周りは知らない人間だらけ。
そんな状態で放り出されるはずだったところを、置いてくれている不知火夫婦には一定の謝意を抱いている。

滯と違って語彙と知性と知能が実装されている。
同じ体なのに、体とおつむの使い方が真逆なのは仕様かバグかそれとも……

【Duty Of Guilty】
「漸く設計図が完成しました。使うのが楽しみです」
取得《不壊の城壁》《トーメントデバイス》《ブルーブラッド》
削除《サイコメトリー》

