キャラクター名

ニーナ・パラディン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
29：翼を	
91：戦火	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		0〜1	任意の未練に狂気1、支援3
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃の出目＋1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを使う
サブクラス		歪極		オート		自身	変異3獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		けもみみ		オート		自身	1、行動判定大失敗で壊れない
頭		よぶんなあたま		オート		自身	2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発、出目＋1
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	射撃攻撃4＋爆発
腕		本(サタスペ)		オート			戦闘終了時に狂気減少
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	1