キャラクター名

洸

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
己の死顔	
完全管理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0	(被ダメ時)ほかの姉妹ひとりの次のアクションコスト-1(最低0)
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	攻撃を肩代わり
サブクラス		時計仕掛け		オート			
頭		リフレックス		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		本		オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2/妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		救急箱		オート		効果参照	(パーツ残存時)ほかの姉妹ひとりの基本パーツを3つ修復可能
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		つぎはぎ		オート		自身	BP終了後、このパーツと任意の基本パーツを修復可能
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1