

キャラクター名  
川内 蘭

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプション	オルクス	年齢	17	性別	♀
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	26
感覚	4	1	3		4	12	(非装備時)	26
精神	2	0	0			2	戦闘移動	31
社会	1	0	0			1	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ミリオンベイン	白兵	12r+4	12	24		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
パワーソース:ピサイド		ロイス			
アフターライフ:マスターエーゼント		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
			P	N	
		実験体	P	N	
		光使い	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:エンジェル・ハイロウ	2	2	メジャー	至近	自身	シンドローム		
効果: C値-Lv(下限7)								
RF:エンジェル・ハイロウ	2	2	リアク	至近	自身	シンドローム		
効果: C値-Lv(下限7)								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアク	武器		白兵		
効果: 白兵を感覚で行う								
縮地	4	2	オート	至近	自身			
効果: 移動距離をシーンの任意の場所にする。シナリオのLv回。								
バックスタブ	4		常時	至近	自身		リミット	
効果: 縮地を発動したメインプロセスの間、白兵攻撃力+Lv*5。侵食+4								
切り払い	1	1	リアク	至近	自身	白兵		
効果: ドッジを白兵でおこなう。								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身			
効果: 戦闘移動を行う。エンゲージ無視離脱可。シーンLv回								
光の指先	2	2	メジャー/リアク			シンドローム	D	
効果: 組み合わせた判定を+[Lv+2]D								
フラッシュゲイズ	2	3	オート	視界	単体		80	
効果: 対象の判定-[Lv*2]D								
レストレインコマンド	2	4	マイナー	至近	自身			
効果: 暴走以外のBSを3個まで回復。シーンLv回。								
光子解放	1	5	マイナー	至近	自身		120、解放	
効果: R中の判定+5D。								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--