キャラクター名: マーク エドウィン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	0		蘇った死者を見たことがある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	6			15	2
体	9	筋力	2			11	1
		生命力	6			15	2
心	12	知力	7			19	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	3

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 5	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸1ダース	○□□○□□
蓄のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	帽子	
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

エルフの元に生まれたナイトメア。
幼少期に一家が魔物に襲われる。
隠れてやり過ごしたが、両親を亡くす。
その後近くの街まで逃げ、事の次第を知らせ、家へと戻ると、両親がレブナント化していた。
両親は一緒に来てくれた冒険者によって天へと還された。しかし、そのショックから保護された後、引きこもり続けていた。
18になり、両親の仇取りのために冒険者を目指す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟