

キャラクター名  
ペリドット

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	パロール				
オプション	年齢		17	性別	
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	平凡への憧れ	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	1	2			6	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: 星	2		情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識: サバイバル	2		情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
メモリー: 施設の友達					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
施設	P 連帯感	N 食傷			
ふつーのひとたち	P 好奇心	N 疎外感			
黄金領域 (エリュシオン)	P	N			
ネフ	P 友情	N 恐怖			
ラリマー	P 友情	N 食傷			
イズハラ	P だいすきだよ	N ごめんね			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: オルクス	2	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
棘の戒め	2	1	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 攻撃力+LVの射撃攻撃。HPがメとすると硬直付与。								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 重力で押しつぶす。攻撃「LV*2+2」の射撃。同じエンゲージのキャラには使えない。								
空間圧縮	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 1つLV回数。対象は戦闘移動する。移動先は対象が決定。拒否可能。								
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 1つLV回数。命中したら重圧と放心付与。								
得意領域	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中RC使用の判定ダイス+LV個。								
ディクタトル	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 1つLV回数。ラウンド中オルクス組合せた攻撃のD値に+10。使うと放心を受ける。								
完全なる世界	3	5	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果: 組合せた攻撃判定D+「LV+1」、攻撃力「+LV*3」								
メモリー: 施設の友達	1							
効果:								
猫の道	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 近道形成。必要ならRC判定。								
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン選択	自動	-	
効果: 重力の偏差を把握することで周囲の物体の位置や移動ベクトルを知覚する。隠れているものを見つけるなら〈意志〉判定								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近		自動	-	
効果: ありえない空間を作り出す。隠れているものを見つける場合は〈知覚〉判定								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--