

キャラクター名  
??? (仮名: フィリー)

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	斥候	性別	なし(精神的にも中性)	年齢	?
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	410		役に立たない知識を持っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			15	2
敏捷度	16	1		26	4
筋力	5			12	2
生命力	4	1		12	2
知力	2			14	2
精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
フェアリーティマー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 44 /合計 44	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	6	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
アラミドコート		5	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	7	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
投げ	2H	0		2d+	4	12	4	0										
ハードブッカー	1H	2	1	2d+	5	10	4	7										
グラップラー専用				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分) x2	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
水着	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1535 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+	7	3
					18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	6	
		2d+	4	2d+
			5	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	宝石 ダイヤモンド
耳	宝石 オニキス
顔	
首	宝石 トパーズ
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
記憶喪失であり、どこから来たのか、自分は何者なのか一切分かっていない	○□□□⑤
また数日前に起こったことでもすぐ忘れてしまう	○□□□⑩
こんな感じでも明るく能天気な振る舞ってられるのが得意技とは彼/彼女に関わった者の弁	○□□□⑮
口調も安定しておらず、一人称も二人称も全く定まっていない	○□□□⑳
また自身の身の危険にも無頓着で、死ぬ事を怖がっていないようにも見える	○□□□㉑
たまに妙な知識を発揮することがあるものの、それをどこで知ったのかは分からないし、またその知識が役立つことも殆どない	○□□□㉒
これまでの仮名一覧	○□□□㉓
フィー エリー (HIROさんPC) 命名	○□□□㉔
	○□□□㉕