キャラクター名
アミア＝フォン＝テルム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	40				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	10			19	3
体	9	筋力	2			11	1
		生命力	4			13	2
心	12	知力	11	7		30 + 2	5
		精神力	5			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	5		
スカウト	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
精密射撃	218 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	10											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸12発	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
活性弾x5	○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□

馬	○□□○□□
知力の指輪（破損）x2	○□□○□□
魔晶石5点x6	○□□○□□
魔晶石1点x5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1581 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	OP:エクスプローラーエイド
顔	ひらめき眼鏡	
首	マギスフィア小	OP:フラッシュライト
背中	マギスフィア大	OP:マナサーチ・アンチミサイルフィールド
右手	知力の腕輪	
腰	マギスフィア中	OP:グレネード
足	マギスフィア小	OP:ヒーリングバレット
その他	マギスフィア小	

装備品	説明
左手	

その他メモ

欠点：暗闇が怖い

田舎にある小さな村の出身。
ナイトメアだが両親は愛情をそそいでくれた。
だが、村の子供たちは「穢れ＝悪」という認識でいじめを行っていた。（かわいかったのもある）
そんなある日、村の祭りで悪ガキどもに蔵へ閉じ込められてしまった。
閉じ込められる際に「オマエの両親もオマエのことを嫌っている」を言われた。
そんなことはないと思いつつ暗闇が不安を狩りたてた。
その後、無事に救助されたが暗闇への恐怖は消えなかった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟