ーキャラクター名 クレイマー

- プレイヤー名 -----

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	ステーシー	寵愛点	30

初期配置	煉獄		
最大行動値	15		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
金欲	
死人使い	
日常	
死後の世界	どこだろうか、どこかで見たかもい本い場との状の自ちる合い動い写真だ。どこで見た「思い出いがている。いや、もう思い出いているのかもいかない、どこだっけ、じゃれとうへ、というがなう。 記録のかり ラ、 記録のせ別 モヤンストールしておげるう。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レティア	恋心	2	12345	
カルティア	友情	1	12345	
アリサ	保護	1	12345	
ミーシャ	対抗	4	12345	
		3	12345	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。 このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		IQ300(カンフー)		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1
頭		制御眼鏡(リミッター)		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した際のみ使用可。最大行動値+2。
頭		コプロセッサ(エナジーチューブ)		オート			2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		ウエストポーチ(バスケット)		オート			
		写真		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1