キャラクター名: レイ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	940				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	1		14	2
		敏捷度	9	1		17 + 1	3
体	10	筋力	1			11	1
		生命力	4	1		15	2
心	13	知力	8	3		24 + 1	4
		精神力	4	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	3		
スカウト	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 発動体に加工（100G）	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
エストック	2H	11		2d+ 0	10	0	21										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
馬	○□□○□□
大型の武器	○□□○□□
バネ	○□□○□□
魔晶石５点分	○□□○□□

強く魔化された樫の枝x5	○□□○□□
虎目石の鋲x2	○□□○□□
虎目石の金鋲x2	○□□○□□
血肉の赤鉄x2	○□□○□□
魔晶石４点分x2	○□□○□□

所持金 1181 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	9			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索・見識＋1
首 幸運のお守り	
背中 迷彩ローブ（フード付き）	隠密・尾行＋2
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100

その他メモ

皮肉屋で単独行動を好むナイトメア

人間の両親から生まれるもナイトメアであることで家族関係は悪く、両親はレイが学校に入学し寮生活を始めると別の町へと雲隠れした。
幼い頃から感じる周囲の対応や自分を捨てた両親に対しても「まぁナイトメアへの扱いなんてそんなもんだよな」と割り切っている。
そのため、学生時代は基本的に他者には関わらず、一匹狼な不良として過ごしていた（頭の出来は良かったので教員は成績で黙らしていた）
ところがある日同じクラスのアーニャ・アールストレイムが屋上で告白されている場面に（屋上でサボっていたため）遭遇する。
野次馬根性で隠れて様子を見ていたが、断られた男子生徒が逆上しアーニャに襲い掛かる。

「いやいや、振られたからって好きな女に暴力振るうのは男として恥ずかしくないのかい？」

授業をサボりながら密かに修行していた真語魔法の練習台として男子生徒を追い払ったレイはその後、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟