

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 9 |
| サポートクラス | シャーマン | Lv.1: | イリュージョニスト | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 16歳 |
| 種族 | ディーバ | | | 境遇 | 渡来 |
| 出自(効果) | 探索 | | | 目標 | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 18 | 18 | 12 | 12 | 13 | 6 |
| ボーナス | 3 | 6 | 6 | 4 | 4 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 8 | 7 | 5 | 5 | 5 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 79 |
| MP | 77 |
| フェイト | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | デスニードル | 至近 | -1 | 10 | | | | -1 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サンドフード | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | アンセスターネックレス | | | | -1 | 1 | 1 | | |
| 装身具 | 死霊男爵の宝石 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 7 | 0 | 5 | 12 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 7 | 10 | | | | | |
| 総計(左) | | | 8 | 0 | 6 | 5 | 6 | 11 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | 1 | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 8 | 1 | | 9 | + 3 d |
| 危険感知 | 5 | 1 | | 6 | + 3 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 8 | | | 8 | + 2 d |

| 所持品 | |
|--------|------------|
| 冒険者セット | 小型ハンマー |
| ・野営道具 | バックパック |
| ・ロープ | ポーションホルダー |
| ・ランタン | ・ハイHPポーション |
| ・火打ち石 | ・ハイHPポーション |
| 小道具入れ | ・ハイHPポーション |
| ・くさび | ・ハイMPポーション |
| ・くさび | ・ハイMPポーション |
| ・チョーク | ハイHPポーション |
| ・筆記用具 | 万能薬 |
| ・望遠鏡 | 万能薬 |

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 566
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|----------|-----|--------|------|--------|----|
| ディーバ:エルダ | ★ | - | パッシブ/メイン | - | 自身 | - | | |
| 効果: あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4-1 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:短剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「種別:短剣」の武器を使用した命中判定に+1D | | | | | | | | |
| インベナム | 3 | 6-1 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ビースティング | 3 | 4-1 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。 | | | | | | | | |
| トキシコロジー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: あなたが与える[毒]の効果強度を+1する。 | | | | | | | | |
| ファイナルイリュージョン | 5 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | SL回/SE | |
| 効果:あなたがBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類:植物,アンデッド,機械」以外の時に有効。そのBSはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ポイズンイメージ | ★ | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果:あなたが効果強度のあるBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類:植物,アンデッド,機械」以外の時に有効。その効果強度に+1する。 | | | | | | | | |
| リアリスティックイメージ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果:あなたが取得しているイリュージョニストのスキルの効果の「分類:植物,アンデッド,機械」以外」という制限をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。 | | | | | | | | |
| ブラッディフィート | ★ | 5-1 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| マーダースキル | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果:攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+[(SL+1)D]する。 | | | | | | | | |
| ジェノサイダースキル | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果:攻撃の命中判定がクリティカルした時に使用する。その攻撃の対象がバッドステータスを受けた場合、そのバッドステータスはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| シックネス | 3 | 6 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1回/R | |
| 効果: 対象が行うその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。[衰弱]はこのスキルの対象が与えることに注意 | | | | | | | | |
| ポイズンフード | 3 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1回/SC | |
| 効果: スキル、パワー、アイテムの効果によって[毒]を与えた時に使用する。その[毒]の効果強度に+SLする。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。 | | | | | | | | |

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 566
 預金・借金:

