

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	女性
称号クラス				年齢	16歳
種族	ディーバ			境遇	渡来
出自(効果)	探索			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	18	12	12	13	6
ボーナス	3	6	6	4	4	4	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	8	7	5	5	5	2

HP	79
MP	77
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デスニードル	至近	-1	10				-1	
左手									
頭部	サンドフード					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			8	0	7	0	5	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	10					
総計(左)			8	0	6	5	6	11	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1		6	+ 3 d
トラップ解除	8	1		9	+ 3 d
危険感知	5	1		6	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	小型ハンマー
・野営道具	バックパック
・ロープ	ポーションホルダー
・ランタン	・ハイHPポーション
・火打ち石	・ハイHPポーション
小道具入れ	・ハイHPポーション
・くさび	・ハイMPポーション
・くさび	・ハイMPポーション
・チョーク	ハイHPポーション
・筆記用具	万能薬
・望遠鏡	万能薬

現在重量: 10 最大重量: 14 所持金: 566 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果: あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。								
ワイドアタック	1	4-1	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣」の武器を使用した命中判定に+1D								
インベナム	3	6-1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ビースティング	3	4-1	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。								
トキシコロジー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: あなたが与える[毒]の効果強度を+1する。								
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL回/SE	
効果:あなたがBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類:植物,アンデッド,機械」以外の時に有効。そのBSはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。								
ポイズンイメージ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:あなたが効果強度のあるBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類:植物,アンデッド,機械」以外の時に有効。その効果強度に+1する。								
リアリスティックイメージ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:あなたが取得しているイリュージョニストのスキルの効果の「分類:植物,アンデッド,機械」以外」という制限をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。								
ブラッディフィート	★	5-1	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+[(SL+1)D]する。								
ジェノサイダースキル	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:攻撃の命中判定がクリティカルした時に使用する。その攻撃の対象がバッドステータスを受けた場合、そのバッドステータスはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1回/R	
効果: 対象が行うその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。[衰弱]はこのスキルの対象が与えることに注意								
ポイズンフード	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回/SC	
効果: スキル、パワー、アイテムの効果によって[毒]を与えた時に使用する。その[毒]の効果強度に+SLする。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								

現在重量: 10 最大重量: 14 所持金: 566 預金・借金:

