フーディング ★ - オート 視界 シーン 自動 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 リザレクト ク 1d10 気絶時 - 自身 自動 効果: コスト分のHPで復活 生命増強 1 カッ果: コスト分のHPで復活 生命増強 1 カッ果: コスト分のHPで復活 生命増強 1 カッ果: コスト分のHPで復活 生命増強 1 カッ果: コスト分のHPで復活 大変表 大変表 カッ果: コスト分のHPで復活 大変表 カッ果: コスト分のHPで復活 大変表 カッ果: コスト分のHPで復活 大変表 カッ果: コスト分のHPで復活 カッ果: コスト分のHPTOT カッ果: コスト分のHPOT カッ果: コスト分のHPT カッ果: コストクロー・コート カッ果: コ	↓ 100
シンドローム ソラリス ワークス カヴァー 大プショナル 年齢 位別 イ世別 リザレクト 0 1d10 気絶時 - 自身 自動効果: 対理ショナル 管験 イ本学館 ワークス ボーナス 成長 他修正 能力値 内体 中P 50 行動値 4 (非学解的) 4 内体 0 0 0 1 1 1 1 2 2 SET 至近 自身 AT	P
フラリス 大子のHPで復活 大子のHPで復活 大子のHPで復活 大子のHPで復活 生命増強	P
大学 大学 大学 大学 大学 大学 大学 大学	•
情報 行動性 150 対別侵食率	•
出自 経験 選逅	•
出自 経験 選逅 基本値 ワークス ボーナス 成長 他修正 能力値 内体 0 0 0 1 1 1 反動値 4 反映 0 0 0 0 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	•
基本値 ワークス ホーテス 成長 他修正 能刀値 HP 50 肉体 0 0 1 1 荷動値 4 (非共儀性) 4 女王の降臨 2 SET 至近 自身 AT	•
肉体 0 0 0 1 1 成党 0 0 1 1 (非接機) 4 数果: 女王の降臨 2 SET 至近 自身 AT	•
成曽 O O O 1 1 1 女王の降臨 2 SEI 全近 目身 AI	•
窓見 0 0 1	
## 6 0 0 6 2力移動 18 <i>プラセル</i> 6 SEI 全近 目身 AI	
技能 SL 修正 技能 SL 修正 技能 SL 修正 技能 SL 修正 効果:	T
白兵 射撃 RC 交渉 2 INITIATIVE 1 IN	
回避 知覚 意志 調達 効果:	
運転: 芸術: 知識: 情報: 1 運転: 芸術: 知識: 情報: 効果:	
連転 :	
E	
運転: 芸術: 知識: 情報: 事の刃 5 MINOR 至近 自身 AT	
効果・ メイン問攻撃力→5	
武器・コンホ 能力 節中値 G値 攻撃刀 射程 メモ 大手 の 東 ス MINOR 五 浜 白 身 A T	
交渉 10r+2 塩梅切下 3 MINON 主丸 日夕 A1 効果: メイン間1点でもHPダメ時BS邪毒3	
効果:	
MEASURE 1	
防具 価格 装甲 回避 行動 メモ ^{効果:}	
所持品	
ロイス	
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費	
P N T	
P N	
P N	
P N	
P N	
P N	
最大財産P: 12 残り財産P:	

FFキャラクタ	ター名=					1		7-名				$\neg \bot$			コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
霞叶													狂戦士 2	2		MS	視界	単体	RC	80↑	
									一 効				判定ダ	`イス+4D	C値-1(下	限6)					
F			感	覚			精神		1	社会			•	1							
技能	SL	修正	技能	SL	修	正	技能 SI	└ 修正	技能	SL	修正	効							•		
運転:			芸術:			知識	:		情報:			76]ンセントレイト: ソラリス	3		MS			S/SY		
運転:			芸術:			知識	:		情報:			効					C値	-3			
運転:			芸術:			知識	:		情報:				絶対の恐怖	5		MS	視界		交渉		
	コンボ	2	能力命中値		店	でを	A-140		メモ			一 効		•		I	攻撃力+5				
此衙.	コノか	`	能力 叩咒!!!	! 6	71111	以事儿	別性		<u> </u>			$+\Box$	抗いがたき言葉 2	2		MS	視界	単体	交渉		
												効	课:			命中時シー	-ン間あら	ゆる判定タ	イス-1D		
												\dashv L		1							
												一 効	课:								
		-										\dashv $lacksquare$	REACTION	1							
												一 効	课:								
				+								\dashv $lacksquare$	11 11 11	1		RE		自身	交渉		
												一 効	课:				ドッ	ジ			
				+								\dashv $lacksquare$		1							
												効	课:								
												\dashv $lacksquare$		1							
												効	课:				1				
												\dashv $lacksquare$		6		AT	視界			1001	
												効	课:			HP30	起き上が	り自身	不可		
												\dashv \vdash		*							
												効]果:			Г	Г		T		
												┧┟									
												効	课:			Г		1	1		
												┪┕									
												効	课:			Г	Г	T	T		
												⇉⇂									
			1			所持品			Т			効	课:			T		1	1		
												╛┕									
												効]果:					1			
												┙┕									
												効	课:				1		1		
												$\bot \vdash$									
												効]果:			Γ	1		1		
												11.									
						\perp						効	课:			Ι	1		T		
						\perp						$\perp \mid$	_								
						\perp						効	1果:	-				I			
						\perp						$\perp \mid$	_								
						\perp						_ 効	课:	-					T		
						\perp						$\bot \bot$									
1												効]果:								