キャラクター名

鶴丸国永

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
時雨	
退屈	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【無茶】		オート	0	0-2	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		【死人の流儀】		ジャッジ	なし	自身	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
サブクラス		【平気】		ラピッド	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		ジャッジ	1	自身	最大行動値＋１
頭		ここだろ？(よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
頭		ぶん投げ(発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		号：鶴丸国永(名刀)		アクション	2	0-1	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
胴		極お守り(たからもの)		オート			極お守り
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト-１(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
胴		鞘		オート	なし	なし	防御２
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１