

キャラクター名
鴉守 黒雨

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	37 %
出自	権力者の血統	経験	記憶喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	52
肉体	4	1	3			8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚			意志	2		調達	1	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	8r+10		2		攻撃力+消費HP[LV*2]まで
深紅の一閃	白兵	9r+10		2		C値-2/攻撃力+消費HP[LV*2]まで
100↑	白兵	14r+10		2		C値-3/攻撃力+消費HP[LV*2]まで

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ：UGN幹部	

合計装甲： 1 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
吸血鬼	P	N		
T市	P 執着	N 不安		
教師	P 信頼	N 憐憫		
高校の友人	P 友情	N 不安		
	P 慈愛	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
巨人の生命	3		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP*Lv×5							
ブラットコントロール	5	2	マイナー		自身	自動		
効果：	ブラム判定+Lv個							
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器作成/HP-[LV*2]以下							
コンセ：ブラムストーカー	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：	C値-LV(下限値7)							
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果：								
鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：	《白兵》判定ダイス+[LV+1]/HP-2							
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決		
効果：	対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回							
鋭敏感覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

支部長になる前の記憶がほとんどない。
自分の名前と生まれた時からオーヴァード出会ったことのみ覚えている。学術は支障ない。

- 《巨人の生命》 /3 /常時 /自動/自身 /至近/ /HP*Lv×5
- 《ブラットコントロール》 /5 /マイナー /自動/自身 / /2 /ブラム判定+Lv個
- 《赫き剣》 /2 /マイナー /自動/自身 /至近/3 /武器作成/HP-[LV*2]以下+8
- 《コンセ：ブラムストーカー》 /2 /メジャー /- /- /2 /C値-LV(下限値7)
- 《渴きの主》 /2 /メジャー /対決/単体 /至近/4 /
- 《鮮血の一撃》 /2 /メジャー /対決/- /武器/2 /《白兵》判定ダイス+[LV+1]/HP-2
- 《血の宴》 /3 /メジャー /対決/範囲(選択)/- /3 /対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回

<ブラットコントロール+赫き剣+C：プラ+渴きの主+鮮血の一撃>
59
(8+5+3)dx@8+10
d10+8+

60-79
(8+5+3+1)dx@8+10
d10+8+

80-99
(8+5+3+2)dx@8+10