

キャラクター名
アントン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	6	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	500		本来とは異なる性別として育てられた 一定期間の記憶がない		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		23	3
体	1	敏捷度	10	2		25	4
		筋力	5	2	8	2	1
心	11	生命力	14			15	2
		知力	5	1		17	2
		精神力	12	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
レンジャー	3		
セージ	6		

戦闘特技		
鋭い目	2120 p	p
両手利き	223 p	p
必殺攻撃	226 p	p
二刀流	221 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
レベル	命中力	回避力	ダメージ	追加
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	7
シューター	0			

鎧と盾	必要	必要	必要
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	フェンサー	合計値	10 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 9	9	7	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 9	9	7	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
所持金	21440 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	0	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足 ジャンプブーツ	高飛び、幅跳び+4
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗